**EJEMPLOS DE ALGORITMOS**

1.- Leer dos números cualesquiera y mostrarlos

**ANÁLISIS**

* ENTRADA: 2 números cualquiera
* RESTRICCIONES: Que sean números y que sean dos
* SALIDA: 2 números cualquiera

**DISEÑO**

1.- Inicio

2.- Tener dos números cualquiera

3.- Solicitar dos números cualquiera

4.- Leer los dos números cualquiera

5.- Mostrar los dos números cualquiera leído

6.- Fin

2.- Leer un número cualquiera mayor a 4 y mostrarlo

**ANÁLISIS**

* ENTRADA: un número cualquiera
* RESTRICCIONES: un número cualquiera mayor a 4
* SALIDA: un número cualquiera mayor a 4

**DISEÑO**

1. Inicio
2. Tener un número cualquiera
3. Solicitar un número mayor a 4
4. Leer el número
5. ¿Verificar que el número leído sea mayor a 4?

Si, paso 6

No, ir al paso 3

1. Mostrar el número leído
2. Fin

**VERIFICACIÓN**

| Número | Salida |
| --- | --- |
| 0.0 | Solicitar un número mayor a 4 |
| 3 | Solicitar un número mayor a 4 |
| 12.0 | 12.0 |

3.- Leer dos números cualquiera que estén entre 1 y 10, sumarlos y mostrar el resultado

**ANÁLISIS**

* ENTRADA: dos números cualquiera
* RESTRICCIONES: Que los números leídos estén entre 1 y 10, que sean dos números
* SALIDA. un número cualesquiera

**DISEÑO**

1. Inicio
2. Tener dos número cualquiera
3. Solicitar dos número entre 1 y 10
4. Leer los dos números
5. ¿Verificar que los números leídos estén entre 1 y 10?

Si, paso 6

No, ir al paso 3

1. Sumar los dos números leídos
2. Mostrar el resultado de la suma
3. Fin

**3.1DISEÑO**

1. Inicio
2. Tener dos número cualquiera, utilizando las variables a,b
3. Solicitar dos número entre 1 y 10
4. Leer los dos números y asignar el primero a la variable a y el segundo a la variable b
5. ¿Verificar que el contenido de las variables estén entre 1 y 10?

Si, paso 6

No, ir al paso 3

1. Sumar los dos números leídos y asignar el resultado a la variable c
2. Mostrar el contendió de la variable c
3. Fin

**3.2DISEÑO**

1. Inicio
2. VAR: a,b,c: REALES
3. Mensaje “Ingresa dos números entre 1 y 10”
4. Leer a,b
5. Si (a>=1 AND a<=10) AND (b>=1 AND b<=10)

Si, paso 6

No, ir al paso 3

1. Ca+b
2. Mostrar c
3. Fin

**Símbolos**

:= ASIGNACIÓN <> DIFERENTE

= COMPARACIÓN AND Y LÓGICO

<= MENOR O IGUAL OR O LÓGICO

>= MAYOR O IGUAL A=B